Трябва да се построи трийп с дадени ключове и приоритети.

Стъпка първа: сортираме двоойките (a, b) по стойностите на a, като им запазим индексите, защото се получава разместване.

Стъпка втора: установяване кои ще са децата и родителите на върховете. Нека запазим върховете на дървото във вектор (сортирани по ключове). Обхождаме вектора от ляво надясно и отдясно наляво, като с помощта на stack, чийто top() е Node\* е с най-малкият приоритет открит до момента на всяко едно обхождане (възможно е и да поддържаме и най-големият приоритет, въпрос на имплементация). Взимаме Node\*-а от top()-а и го слагаме като родител на текущия връх.

Примерен код в 2781hint.cpp

Елементите на tuple-а са: a, b, idx